



ISTITUTO COMPRENSIVO ALBENGA I
Via degli Orti - 17031 ALBENGA (SV) - Tel.0182.540751 -
Cod. Mecc. SVIC82200G - C.F. 90056750095 – Codice Univoco UFQUZ2
svic82200g@istruzione.it

CIRCOLARE N.37

Albenga, 18/10/2021

Alle famiglie degli alunni della Scuola Secondaria di Primo Grado

ai Docenti

al DSGA

al personale ATA

al sito web

Attività PON Avviso n 9707 del 27/04/2021 - Apprendimento e socialità

Si comunica l'avvio dei seguenti moduli con attività extracurricolari all'interno del Programma Operativo Nazionale (PON) del M.I. e finanziato con Fondi Strutturali Europei (FSE). L'attività è gratuita, su base volontaria e sarà svolta in orario pomeridiano. Ogni modulo prevede 15 incontri della durata di due ore ciascuno, per un totale di 30 ore. I laboratori potranno ospitare fino ad un massimo di 20 alunni. Per dare ad un numero maggiore di studenti la possibilità di partecipare, alcuni moduli sono previsti in due periodi differenti.

DESCRIZIONE MODULI

Key for Schools 1 e 2

Quest'attività ha come obiettivo il raggiungimento del livello A2 in lingua inglese, stabilito dal Quadro Comune Europeo delle Lingue.

Il raggiungimento di questo livello dimostra che uno studente è in grado di:

- comprendere e usare frasi ed espressioni di base
- presentarsi e rispondere a domande di base su informazioni personali
- interagire con anglofoni che parlano in maniera lenta e chiara
- S appunti brevi e semplici.

In caso di alunni che desidereranno conseguire la certificazione A2, si può prevedere il ricorso ad un'agenzia esterna accreditata.

I contenuti delle lezioni sono indirizzati al potenziamento delle quattro abilità: listening, reading, writing, speaking.

Alunni classi TERZE E SECONDE

PROGRAMMIAMO GIOCANDO

Il modulo si propone di migliorare l'acquisizione di una organizzazione logica del proprio pensiero attraverso un ambiente grafico semplice e divertente. Si sperimenterà il mondo dell'automazione dei robot e dei software di programmazione a blocchi (scratch). Saranno sperimentate nozioni di matematica, fisica e scienze attraverso l'utilizzo di kit di robotica didattica.

Alunni classi SECONDE E TERZE

BOCCIAMOCI

La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. Il gioco con le bocce è un'attività che include tutti per l'immediatezza del coinvolgimento e si adatta a tutti per la naturalezza dei gesti, valorizza le competenze individuali, privilegia l'aggregazione e la socializzazione, stimola le capacità motorie di base, potenzia le capacità coordinative.

Alunni classi PRIME



ISTITUTO COMPRENSIVO ALBENGA I
Via degli Orti - 17031 ALBENGA (SV) - Tel.0182.540751 -
Cod. Mecc. SVIC82200G - C.F. 90056750095 – Codice Univoco UFQUZ2
svic82200g@istruzione.it

INFORMATICA PER FARE, CONDIVIDERE E COLLABORARE 1 e 2

Il progetto mira a dare le basi di conoscenze di tipo informatico come ausilio allo studio e al reperimento di informazioni necessarie per migliorare il lavoro individuale nelle varie discipline, oltre ad essere uno strumento di condivisione delle informazioni e di confronto tra pari. Gli obiettivi previsti dal percorso formativo saranno: uso del computer, conoscenza della differenza tra hardware e software; gestione di file e cartelle; elaborazione testi; fogli elettronici; strumenti di presentazione; creazione e gestione dei messaggi di posta elettronica; principali piattaforme per la condivisione dei materiali e per la partecipazione alle videoconferenze; la netiquette; aspetti della sicurezza legati alla navigazione e comunicazione in rete; aspetti giuridici relativi alla protezione di dati personali ed al copyright.

Alunni classi PRIME e SECONDE

LABORATORIO D'ARTE TEATRALE

La storia del teatro, dall'antica Grecia ad oggi, incontra il laboratorio del 'fare' per realizzare gli oggetti di scena e scenografie teatrali attraverso l'utilizzo della cartapesta.

Alunni di TUTTE le classi

IO STUDIO DIGITALE

Il modulo prevede un approccio fortemente laboratoriale e innovativo basato sull'utilizzo di strumenti on line, con produzione di informazioni utilizzabili anche offline. Si utilizzerà il cooperative learning come metodologia di apprendimento e si privilegerà la creazione di mappe concettuali per rielaborare i contenuti disciplinari, anche attraverso la produzione di e-book virtuali.

Alunni di TUTTE le classi

MACROCOSMOS

(CORSO DI ALFABETIZZAZIONE / ITALIANO PER LO STUDIO PER ALUNNI NON ITALOFONI)

Il modulo prevede la facilitazione del passaggio dalle competenze legate alla comunicazione a quelle più evolute legate all'utilizzo del lessico specifico delle varie discipline, per riuscire a studiare in maniera efficace. Saranno privilegiati input linguistici comprensibili, autentici, significativi relativi alla lingua scritta.

Alunni di TUTTE le classi

CRITERI DI ACCETTAZIONE DELLE DOMANDE:

- In caso di non raggiungimento del numero minimo di iscritti, il laboratorio non verrà effettuato.
- In caso di numero di iscritti superiore a quello consentito, le domande pervenute dopo il 22/10, data ultima di consegna, non saranno prese in considerazione e si procederà all'iscrizione in base all'ordine di arrivo delle domande. A parità di data di consegna, si procederà con estrazione a sorte.
- Nei moduli in cui sono indicate due classi di destinatari, in caso di sovrannumero di iscrizioni, si darà la priorità alla prima classe indicata (es key for school priorità classi terze).



ISTITUTO COMPRENSIVO ALBENGA I
Via degli Orti - 17031 ALBENGA (SV) - Tel.0182.540751 -
Cod. Mecc. SVIC82200G - C.F. 90056750095 – Codice Univoco UFQUZ2
svic82200g@istruzione.it

I genitori/tutori dell'alunna/o _____

della classe _____ sezione _____ dichiarano di essere

☐ INTERESSATI

☐ NON INTERESSATI

all'iscrizione del/della proprio/a figlio/a ai seguenti moduli (apporre una crocetta in corrispondenza dei moduli prescelti) e di impegnarsi a favorire la frequenza dello stesso/a.

Ogni modulo prevede 15 incontri della durata di due ore ciascuno, per un totale di 30 ore. I laboratori potranno ospitare fino ad un massimo di 20 alunni, per dare ad un numero maggiore di studenti la possibilità di partecipare, alcuni moduli sono previsti in due periodi differenti.

RICONSEGNARE ENTRO IL 22 OTTOBRE 2021

Adesione	Titolo modulo	Destinatari	Calendarizzazione
<input type="checkbox"/>	BOCCIAMOCI	Alunni classi PRIME	MARTEDI' 14:30-16:30 da novembre
<input type="checkbox"/>	MACROCOSMOS(CORSO DI ALFABETIZZAZIONE LINGUA ITALIANA)	alunni di TUTTE le classi	MERCOLEDI' 14:30-16:30 da novembre
<input type="checkbox"/>	KEY FOR SCHOOLS 1	Alunni classi TERZE/SECONDE	MARTEDI' 16:00-18:00 da novembre
<input type="checkbox"/>	KEY FOR SCHOOLS 2	Alunni classi TERZE/SECONDE	MERCOLEDI' 15:00-17:00 da novembre
<input type="checkbox"/>	PROGRAMMIAMO GIOCANDO	Alunni classi SECONDE/ TERZE	VENERDI' 14:30 -16:30 da gennaio
<input type="checkbox"/>	INFORMATICA PER FARE, CONDIVIDERE E COLLABORARE 1	Alunni classi PRIME/SECONDE	LUNEDI' 14:30-16:30 da novembre
<input type="checkbox"/>	INFORMATICA PER FARE, CONDIVIDERE E COLLABORARE 2	Alunni classi PRIME/SECONDE	GIOVEDI' 14:30-16:30 da novembre
<input type="checkbox"/>	LABORATORIO D'ARTE TEATRALE	alunni di TUTTE le classi	LUNEDI' 14:30-16:30 da gennaio
<input type="checkbox"/>	IO STUDIO DIGITALE	alunni di TUTTE le classi	MARTEDI' 14:30-16:30 da gennaio

Luogo e data

Firma 1° Genitore o tutore legale (*)

Firma 2° Genitore o tutore legale

(*) Qualora l'informativa in oggetto venga firmata da un solo genitore, visti gli Artt. 316 comma 1 e 337ter comma 3 del Codice Civile si presuppone la condivisione da parte di entrambi i genitori.